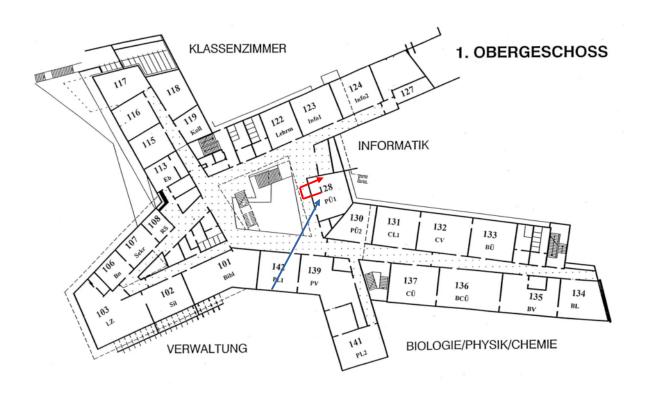
Umzug der Fossilienvitrine / H. Hirsch (Hh)

Im Zusammenhang mit dem großen Holzmodell des Gymnasiums Veitshöchheims (z.Zt. noch vor den Physiksälen im 1. Stock) soll die Fossilienvitrine im Ausgang zum oberen Pausenhof umgestellt werden, damit das raumgreifende Modell an eine fluchtwegsichere Position umgestellt werden kann.

Die Vitrine soll in den Gang gegenüber vom Raum 123 umgestellt werden (roter Pfeil), so dass das Modell der Schule an deren ehemaligen Platz umgestellt werden kann (blauer Pfeil). Damit das gelingt, muss die Vitrine geleert, umgestellt, geputzt und wieder befüllt werden. Anschl. Kann das Schulmodell positioniert werden.



Dazu benötige ich die Hilfe von einigen wenigen starken Schülern oder Schülerinnen der Oberstufe.

H. Hirsch



Padeltennis & Quidditch



Die magischen Trendsportarten

Montag: Padeltennis

Du hast Lust, etwas Neues auszuprobieren? Dann bist Du hier richtig!

Stell dir Tennis vor, aber schneller, actionreicher und mit Wänden! Du brauchst nicht nur Power, sondern auch Strategie und schnelle Reflexe. Perfekt, wenn du Lust auf Bewegung und Spaß hast!

Dienstag: Quidditch

Raus aus Hogwarts und rein ins echte Leben! Quidditch ist der magische Teamsport aus Harry Potter – aber ohne fliegen (noch). Du rennst, wirfst, fängst und kämpfst um den Schnatz! Spannend, dynamisch und garantiert ein Riesenspaß!

Montag: Padelarena in Grombühl um 8.30 - 11.30 Uhr (Kümmert Euch bitte selbst um Fahrgemeinschaften!)

Dienstag: Sportplatz Gym. Veitshöchheim 8.00 – 12.15 Uhr

Kosten: 2€ für den Padeltrainer in der Padelarena

Was braucht ihr noch? Sportkleidung, Hallenschuhe, Essen und Trinken

Wer kann mitmachen? Jahrgangstufen: 5-12

3

Der Hund – der beste Freund des Menschen?

Unser Projekt widmet sich dem Thema "Hund": Was macht Hunde so besonders für uns, wie helfen sie uns und wie können wir ihnen umgekehrt helfen? Wir bekommen Besuch von der Rettungshundestaffel des DRK und erfahren etwas über ihre Einsätze – anschließend stellen die Suchhunde ihre Schnüffelnasen live unter Beweis! Am zweiten Projekttag werden wir aktiv für Hunde, denen es nicht so gut geht: Wir stellen Hundespielzeug und Leckerli selbst her, um diese am Schulfest zu verkaufen. Der Gewinn geht an Hunde in Not. Jeder, der am Thema Hund interessiert ist und uns unterstützen möchte, ist willkommen!

Tina Ziegler, Ina Damas

Für alle Jahrgangsstufen.

Schafkopfen für Anfänger und Fortgeschrittene

Das Projekt für Schülerinnen und Schüler, die nachhaltig etwas kulturelles für ihre Bildung erlangen wollen: Gemeinsam nähern wir uns differenziert dem Kulturgut "Schafkopf", dessen Ursprung nach Franken (und nicht nach Bayern) zurückreicht. In diesem Spiel überwinden wir Frustrationsschwellen, freuen uns über gelungene Runden, lernen die Grundlagen des Spiels kennen, schreien uns an, vertragen uns dann wieder, schreiben Punkte und machen voraussichtlich an Tag zwei ein gemeinsames Schafkopfturnier im Freien.

Schafkopf ist kein Spiel, sondern ein Lebensgefühl – komm vorbei und lebe!

Material wird gestellt.

Patrick Freudenberger

Ab Jahrgangsstufe 10.

Projektbeschreibung

6

Karten- und Brettspiele ab der 9. Jahrgangsstufe

Zocken – aber analog? Egal, ob es einen ganzen Vormittag gehen soll mit Monopoly oder ein paar Runden Spiel des Lebens, oder ob dann doch lieber das schnelle Kartenspiel bevorzugt wird. Egal, ob Klassiker wie Uno, Rummy oder MauMau oder doch lieber Phase 10 oder Mind.

Wer Lust hat, zwei entspannte Vormittage beim Spielen zu verbringen, gerne auch mit selbst mitgebrachten Spielen, ist herzlich eingeladen!

Frau Ort

8

Leitung: Jana Stark und Christoph Dirsch



In unserem "Baseball" Workshop lernst du die wichtigsten Regeln im Baseball kennen, kannst deine Schlag- und Wurftechnik perfektionieren und einiges an Spielerfahrung sammeln. Zusammen werden wir gemeinsam das Baseball

Diamond, das Spielfeld, aufbauen und die wichtigsten Begriffe erlernen. Wenn du Lust hast, ein paar Strikes zu werfen oder sogar Home Runs zu schlagen, dann bist du hier genau richtig! Wir freuen uns auf dich.

Du brauchst keinerlei Vorerfahrung, jede und jeder ist willkommen.

Zielgruppe: alle Jahrgangsstufen

Mindestteilnehmerzahl: 10

Maximalteilnehmerzahl: 25

Raum/ Örtlichkeit: Sportplatz

Wichtig! Sportklamotten (können dreckig werden).

Hast du Material (Handschuhe, Bälle, Schläger)?

Perfekt- mitnehmen!

Ausreichend Getränke und eine stärkende

Brotzeit

Viel Spaß und gute Laune

Jana Stark und Christoph Dirsch

Projekt Standard Tanz



Lust auf Tanzen? Dann mach mit!

Wer?

Klassen:

7 bis 9

Wann?

Datum: Mo 28.07. & 29.07.25

Zeit: 8:00 - 12:15 Uhr

Was erwartet dich?

Lerne die Grundschritte und Erweiterungen bei den beliebten Tänzen:

Disco Fox

Walzer

Cha Cha Cha

Kesten?

Keine! Das Projekt ist kostenlos.

Warum mitmachen?

Tanzen macht Spaß, fördert die Koordination und ist eine tolle Gelegenheit, neue Freunde zu treffen!

Wir freuen uns auf dich!

Viola Fischediek, Julia Longratz, Finja Bräger, Laula Ort und Laula Riedel

Projekt Wasser-/Turmspringen



Anzahl Teilnehmer: maximal 12 Schüler-/innen

Offen für alle Jahrgangsstufen

Kosten: 1,50 Euro Eintritt für Geißbergbad pro Tag (entfällt, wenn eigene Punkte-/Saisonkarte)

Projektleiter: Jochen Hassel

Ablaufplan:

Dienstag			
08:00 – ca. 9:30 Uhr	Sporthalle	Vorbereitung der Techniken	
		Fuß- und Kopfsprünge	
Ca. 9:45 – 12:00 Uhr	Geißbergbad	Erste Versuche vom 1m	
	_	und 3m Brett	
Mittwoch			
08:00 – ca. 9:30 Uhr	Sporthalle	Vorbereitung der Techniken	
		Salto-Sprünge vorwärts und rückwärts	
Ca. 9:45 – 12:00 Uhr	Geißbergbad	Wiederholung Fuß-/Kopfsprünge	
		und erste Versuche Salto	

Ziel des Projekts:

Kennenlernen einer neuen Sportart, wobei wir uns an den verschiedenen Techniken im Wasserspringen (Vorwärts-/Rückwärts/-Delphin- und Auerbachsprünge) versuchen und damit unsere Bewegungserfahrungen erweitern.

Wasserspringen und Turmspringen sind Sportarten, die sehr verwandt sind mit Gerät- und Trampolinturnen.

Es ist daher sehr von Vorteil, wenn man hier schon Vorerfahrungen aus dem Sportunterricht mitbringt.

Beim Wasserspringen gibt es fünf Sprunggruppen:

- Vorwärtssprünge
- Rückwärtssprünge
- Delphin-Sprünge (=rückwärts abspringen und in der Luft vorwärts drehen)
- Auerbach-Sprünge (=vorwärts abspringen und in der Luft rückwärts drehen), die jeweils auch mit Längsachsendrehungen ausgeführt werden können.
- Schraubensprünge

Beim Turmspringen gibt es noch eine sechste Sprunggruppe:

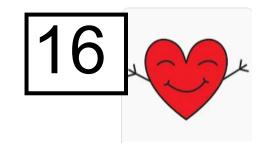
- Handstand-Sprünge (= der Sprung beginnt auf dem Turm im Handstand)

Wer anschließend selbstständig im Bad verweilen möchte braucht eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten und muss mindestens 12 Jahre alt sein!

Ansonsten beenden wir den Schultag um 12:15 Uhr an der Bushaltestelle vor dem Geißbergbad.

Kartenmacherei – Karten mit Herz

(Ein Projekt für unsere Patenkinder)



Hallo!

Suchst du nach einem Projekt, bei dem du kreativ sein und gleichzeitig Gutes tun kannst? Dann bist du bei der "Kartenmacherei – Karten mit Herz" genau richtig!

Was erwartet dich?

In unserem kreativen Workshop gestalten wir gemeinsam einzigartige Postkarten für jeden Anlass: Ob Geburtstag, Weihnachten, Danksagung oder einfach nur so – wir lassen unserer Fantasie freien Lauf!

An verschiedenen Stationen kannst du mit unterschiedlichen Techniken experimentieren:

- Aquarellmalerei: Entdecke die Leichtigkeit und Schönheit von Aquarellfarben.
- Stempeltechniken: Kreiere originelle Muster und Motive mit Stempeln.
- Und vieles mehr! Wir nutzen verschiedene Materialien, um jede Karte zu einem kleinen Kunstwerk zu machen.

Unser gemeinsames Ziel:

Alle Karten, die wir in diesen Tagen gestalten, werden wir auf Schulveranstaltungen (wie dem Schulfest oder dem Weihnachtsbasar) verkaufen. Der gesamte Erlös aus dem Verkauf kommt direkt dem **Patenkinderprojekt der Sternsinger** zugute. So können wir Kindern in Not eine bessere Zukunft ermöglichen!

Ich freue mich auf dich und deine Ideen!

Herzliche Grüße.

Amélie Mozaffarin





Zielgruppe: 7 bis 12. Klasse

max. Teilnehmerinnen und Teilnehmer: 8 Personen

<u>Material:</u> Bringe eine Schwere, Kleber, Stifte und einen eigenen Aquarellfarbkasten (wenn vorhanden) mit-

alles, was evtl. interessant ist 😅

(7.- 11. Jahrgangsstufe)

Es passiert in Vertretungsstunden häufig, dass ich diese beiden Bilder zeige.

Beide sind *irgendwie* witzig, klar. Aber warum? Und warum finden manche Schülies sie witziger als andere?

Warum lauten die beiden häufigsten Reaktionen





Du gehörst zur zweiten Gruppe? Dann ist dieses Projekt vllt. etwas für dich.

Wir wollen uns mit Bildern. mit Sprache, mit *allem*, was uns in unserem Leben

begegnen kann,

ein bisschen eingehender beschäftigen.

Warnung: es ist möglich, dass wir ins Museum am Dom gehen, um uns dortige Kunstwerke gemeinsam anzuschauen und zu erklären! 😉

Mitzubringen: Freude am Philosophieren, Fragen, Nachdenken und Bereitschaft zum Austausch wären schön.

Planung: Montag: Denken und Reden im Schulhaus

Dienstag: Exkursion nach Würzburg









Technik-Team

19

Ton- und Lichttechnik

Wir werden uns praktisch mit Grundlagen der Beschallungstechnik beschäftigen:

- Mikrophone aufbauen, anschließen
- Mischpult bedienen
- Lautsprecher anschließen
- Kabel, Kabel, Kabel... aber auch drahtlos!



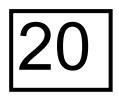
Außerdem schauen wir uns an, was unsere Schule an Lichttechnik zu bieten hat und werden verschiedene Bühnen-Beleuchtungen ausprobieren.

Wenn du dann Lust haben solltest, bei unseren Schulveranstaltungen, wie z.B. Konzerte, Theateraufführungen, Unter-/Mittelstufenpartys, Jonglier-Varietés usw. für den richtigen Ton und die passende Beleuchtung zu sorgen, komm in dieses Projekt! Vielleicht steigst du in Zukunft in das Technik-Team ein!



Auch aktive Techniker/Technikerinnen willkommen: Wir wollen die Projekttage nutzen, um gleichzeitig mal unsere komplette Technik durchzusehen, auszumisten und neu und schön einzuräumen.

Klassen: 7-12 Leitung: Christian Keller & Wolfgang Cimander







Projekt: Rund um's Pferd

Liebe Schülerinnen und Schüler der 5. - 12. Jgst.,

wir möchten uns an den Projekttagen gemeinsam mit Euch ausgiebig dem Thema "PFERD" widmen. So wollen wir Euch einerseits zeigen, wie vielfältig und bereichernd - ja sogar "heilsam" - die Arbeit mit diesen wunderbaren Tieren sein kann. Andererseits wollen wir uns aber auch theoretisch mit den Themen, Haltung, Fütterung, Gesunderhaltung und Ausrüstung dieser wunderbaren Tiere beschäftigen.

Programm:

- Montag, 28.07.2025 (08.00 Uhr - 13.00 Uhr)

Wir werden am ersten Tag eine **Exkursion zum Pferdeerlebnishof nach Güntersleben** (Start: **8.00 Uhr** an der Schule – Rückkehr **ca. 13.00 Uhr**) unternehmen.

Dort erwartet uns bereits Frau Teresa Baumann mit ihrem Team und wir dürfen bei der täglichen Stallarbeit helfen, in einer Einheit zum therapeutischen Reiten hospitieren und mit dem großartigen Tier "Pferd" auf Tuchfühlung gehen.

Dienstag, 29.07.2025 (08.00 Uhr – 12.15 Uhr)

Am zweiten Tag treffen wir uns in der Schule. Neben einem theoretischen Teil, in dem es um Haltung, Fütterung, Gesunderhaltung und Ausrüstung von Pferden gehen soll, wollen wir auch in einem praktischen Teil Trensen- und Sattelpflege betreiben sowie Führstricke oder Halfter selbst flechten.

Für das Material und den Besuch auf der Pferdeerlebnishof wird ein Unkostenbeitrag in Höhe von <u>ca. 10,00 – max. 15,00 Euro</u> anfallen.



Nähere Informationen dazu bekommt Ihr nach der Anmeldung!

Wir freuen uns sehr auf die Projekttage und alle, die von Pferden genauso fasziniert sind wie wir!

> Eure Mariella Riedmann, Almuth Schmitter und Sandra Wallrapp

Entdecke dein Leben - Mit Yoga, Meditation & Finanzwissen!



Bist du bereit, dein Leben selbst in die Hand zu nehmen?

Willkommen bei unserem einzigartigen Projekt für die 10.-12. Jahrgangsstufe!

Was benötigst du? Yoga-/Sportmatte

Was erwartet dich?

In unserem spannenden Projekt verbinden wir praktische Alltagskompetenzen mit modernen Trends – und das alles in einer coolen, motivierenden Atmosphäre! Du lernst, wie du mit Yoga und Meditation Stress bewältigst, deine Konzentration steigerst und dich selbst besser kennenlernst. Gleichzeitig bekommst du einen echten Einblick in Finanzplanung: Wie funktionieren Kontenstrukturen? Wie kannst du dein Geld clever verwalten?

Warum solltest du dabei sein?

- **Praxisnah & interaktiv:** Keine langweiligen Vorträge, sondern echte Übungen, die du sofort im Alltag anwenden kannst!
- **Modern & relevant:** Yoga, Meditation & Finanzwissen Themen, die dich wirklich betreffen.
- **Persönlich wachsen:** Mehr Selbstvertrauen, bessere Konzentration, finanzielle Unabhängigkeit!
- Gemeinschaft: Triff Gleichgesinnte, tausche dich aus und lerne gemeinsam!

Was kannst du erwarten?

- Yoga & Meditation: Entdecke Techniken, um Stress abzubauen, deine Energie zu steigern und dich auf das Wesentliche zu konzentrieren.
- **Finanzplanung:** Lerne, wie Konten funktionieren, was Sparen bedeutet und wie du dein Geld clever verwaltest für deine Zukunft!
- **Praxis-Workshops:** Eigene Kontenstrukturen aufbauen, Budgetpläne erstellen, Entspannungsübungen ausprobieren.
- Coaching & Austausch: Persönliche Beratung, Austausch mit anderen Jugendlichen.

Für wen?

Alle aus der 10.-12. Jahrgangsstufe, die Lust haben, ihre Alltagskompetenzen zu stärken, neue Fähigkeiten zu entdecken und Spaß zu haben!

Melde dich jetzt an!

Sei dabei, wenn es darum geht, dein Leben selbstbewusst und entspannt zu meistern. Plätze sind begrenzt!

Dein Leben, deine Skills – wir zeigen dir, wie's geht!

Viele Grüße

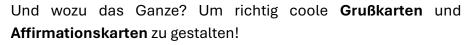
Frau Reble

HANDLETTERING - Gestaltung von Ayjirmations- und Grußkarten

Projektbeschreibung

Du magst schöne Schrift, kreative Ideen und möchtest etwas gestalten, das gute Laune macht? Dann bist du bei uns genau richtig!

In diesem Projekt tauchen wir ein in die bunte Welt des Handletterings – das ist mehr als "schön schreiben"! Beim Handlettering werden Buchstaben kunstvoll gezeichnet, verziert und zu echten Hinguckern gemacht. Ganz egal, ob du schon Erfahrung hast oder das erste Mal einen "Brushpen" in der Hand hältst-wir zeigen dir Schritt für Schritt und mit ganz viel Raum zum Ausprobieren, wie du mit ein bisschen Übung beeindruckende Schriftkunst erschaffen kannst.





Affirmationen sind kurze, positive Botschaften, die dir Mut machen oder dich zum Schmunzeln bringen. Zum Beispiel:

- "Ich bin nicht perfekt und das ist perfekt so."
- "I believe in my own magic."
- "Heute wird großartig. Punkt."
- "Wenn Plan A nicht klappt es gibt noch 25 andere Buchstaben."
- "Be the reason someone smiles today even if it's you."
- "Auch Chaos kann kreativ sein."

Klingt kitschig? Vielleicht. Aber funktioniert erstaunlich gut!

Du wirst deine eigenen Karten gestalten, mit Farben, kreativen Schriften und Deko – und am Ende kleine Kunstwerke in den Händen halten, die du verschenken oder selbst behalten kannst.

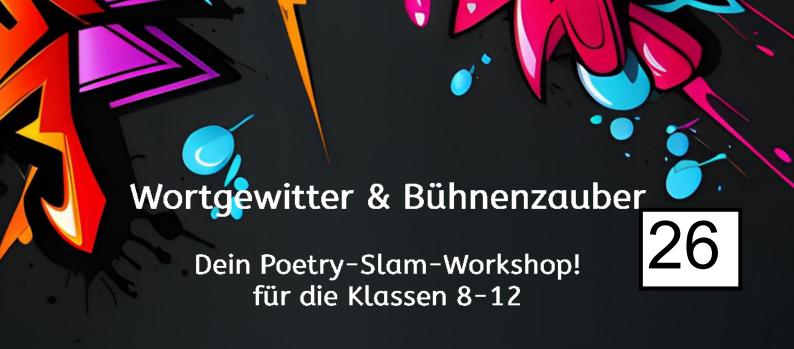


<u>Bitte mitbringen:</u> Deine Lieblingsstifte, Lust auf Kreativität, ein bisschen Geduld – und ein paar gute Worte. Alle weiteren Materialien werden gestellt.

<u>Geeignet für:</u> Schüler und Schülerinnen der **Klassen 5 bis 12**, sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene sind herzlich willkommen!

Wir freuen uns auf ein paar kreative Stunden mit euch!

Miriam Schmidt & Jennifer Mathan



Du hast was zu sagen? Dann sag's laut – in deinem Stil!

Ob witzig, ernst, gereimt oder gerappt: Beim **Poetry Slam** gehört das Mikro dir.

Poetry Slam ist Bühnenpoesie mit Power – Texte, die bewegen, zum Lachen bringen oder nachdenklich machen. Egal ob Comedy, tiefsinnige Geschichten, Gedichte oder Rap: Alles ist erlaubt, solange es dein eigener Text ist.

In unserem Projekt kannst du ausprobieren:

- Wie ein Poetry Slam funktioniert
- Wie du kreative Texte schreibst mit Stil, Stimme & Haltung
- Wie du dein Publikum packst durch Stimme, Körpersprache & Timing

Keine Vorkenntnisse nötig – nur Lust auf Sprache, Bühne und ein bisschen Mut. Wer mag, kann das anschließende Sommerfest für einen Auftritt nutzen, aber rein freiwillig.

Leitung: Thomas Lazarus

<u>Origami – Papierfalten (Klasse 5 – 12)</u>



Frau Bucks

Wir basteln mit Papier. Klingt erstmal unspektakulär.

Aber es gibt da unendlich viele Möglichkeiten...

... Schachteln

... Boote

... Hüte

... Tiere

... Armbänder

... eine Schale

...



Bei der Auswahl der Projekte dürft ihr gerne auch eure eigenen kreativen Ideen mit einbringen.

Ob wir zusammen eine solche Schale basteln oder nicht, hängt von eurem Interesse und eurer Ausdauer ab:





Wer am Schuljahresende noch nicht genug von Mathematik hat, kann auch platonische Körper oder andere geometrische Objekte basteln.

Schere und Kleber werden nicht für alle Projekte benötigt, sollten aber zur Sicherheit mitgebracht werden.

Kinderarbeit im Fokus:



we are one

TeilnehmerInnen: 5.-12. Jahrgangsstufe, max. 16

Leitung: Frau Hummel, Leiterin Arbeitskreis Würzburg der

Kindernothilfe e.V.

Ort: normales Klassenzimmer

Projektbeschreibung:

In diesem Projekt wollen wir einen Blick über unseren Tellerrand werfen und uns speziell über **Kinderarbeit** in den Ländern des Südens informieren.

Wir wollen überlegen, ob wir selbst etwas ändern können und wenn ja, auf welche Weise. Vielleicht kommen wir sogar schon ins Tun. Unterstützung bekommen wir durch das Material der Kindernothilfe.

Es sind keine Vorkenntnisse nötig, nur Interesse am Thema und die Bereitschaft sich darauf einzulassen.

Evtl. können wir an einem Malwettbewerb teilnehmen.

Vorab könnt Ihr Euch schon mal über die Homepage der Kindernothilfe informieren: kindernothilfe.de

Geocaching - Die moderne Schatzsuche!

30

Für die Jahrgangsstufen 7 bis 12



Wollt ihr mit uns auf Schatzsuche gehen?

Was ist Geocaching?

Geocaching ist eine spannende, moderne Art der Schatzsuche bzw. Schnitzeljagd. Mit Hilfe von GPS-Koordinaten sucht ihr versteckte Caches – kleine Behälter, die an verschiedenen Orten in der Stadt oder in der Natur versteckt sind.



Was braucht ihr?

- Ein Smartphone mit GPS-Funktion
- Festes Schuhwerk

So funktioniert es:

- Ihr werdet in zwei Gruppen eingeteilt.
- Jede Gruppe erstellt f
 ür die jeweils andere Gruppe Caches, die diese dann suchen kann.
- Die Suche führt euch zu verschiedenen versteckten Caches in eurer Umgebung.

Seid dabei und erlebt eine spannende Schatzsuche!

Frau Adam, Frau Grünbeck



FAIRES FRÜHSTÜCK

WAS WIR VORHABEN:

- FAIR GEHANDELTEN PRODUKTEN VERKOSTEN
- WELTLADEN GÜNTERSLEBEN BESUCHEN
- REZEPTE AUSPROBIEREN



- LECKEREIEN AUS FAIR GEHANDELTEN ZUTATEN HERSTELLEN
- UND EVENTUELL IN DER SCHULE VERKAUFEN
- FAIRES FRÜHSTÜCK PLANEN FÜR DIE FAIRE WOCHE 2025

• ...

FÜR SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER ALLER JAHRGANGSSTUFEN

ICH FREUE MICH AUF DICH: MARGRET SIMMELBAUER





Projekt: Kartenspiele

Verantwortlich: Reingruber

Klassen: 8-12

Anzahl: 10

Beschreibung: In diesem Projekt sollen bewährte (z.B. Schafkopf) wie auch neuere

Kartenspiele getestet und bewertet werden, um so das soziale

miteinander ohne digitale Begleiter zu stärken.

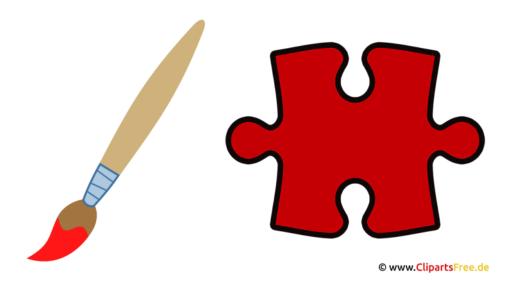


Wann hat man denn mal genügend **Zeit** am Stück und

Platz genug zum Puzzlen und Malen? -

An den **Projekttagen!**

34



Wenn du Lust hast in der Gruppe – oder auch allein – beim Puzzlen zu tüfteln und entspannt (aus-)zu malen oder Karten zu gestalten, dann bist du bei uns richtig!

Du kannst auch dein eigenes Puzzle mitbringen (20-500 Teile) und eigene Malbücher, Mandalas, Stifte, Farben usw.

Geeignet für Jahrgangsstufe 5-12

Projektleitung: Yvonne Anderson und Karin Steck

Betreuung: Isabel Terpitz, Elisabeth Knorr, Rebecca Müller (Jgst. 10)

Bandprojekt

Du hast Lust in einer Band zu spielen oder zu singen, aber hattest bisher noch nicht die Möglichkeit dazu? Dann ist dieses Bandprojekt für dich genau das richtige!



Klasse: 7-12

Ort: Musiksäle

Voraussetzungen: Du spielst ein Bandinstrument (Schlagzeug, Gitarre, E-Bass, Klavier), ein anderes Instrument, das zu einer Band passt, oder du singst gerne? Dann melde dich an! Wir werden gemeinsam Popsongs einstudieren und vielleicht gibt es sogar die Möglichkeit für einen kleinen Auftritt.

Bei Fragen könnt ihr gerne auf uns zukommen. Wir freuen uns auf euch!

Cl. v. d. Goltz und K. Wiedenmann

Jugger: Taktik und Kämpfen

Lust auf Action und Teamgeist? Dann ist Jugger genau dein Ding! Dieser neue Sport mischt Rugby, Fechten und Schach zu einem krassen Abenteuer, das dich ordentlich ins Schwitzen bringt. Stell dir vor: Du und dein Team stürmen über das Spielfeld, ihr weicht blitzschnell aus, blockt, rennt und taktiert wie die Profis. Jeder hat seine eigene Rolle – von den flinken Läufern bis zu den unerschütterlichen Verteidigern – und alle zusammen gewinnen das Spiel!

Jugger ist mehr als nur Sport. Es ist ein Erlebnis. Und das Beste: Du kannst endlich mal einen Lehrer verklopfen!

Für alle Jahrgangsstufen.

Burger & Pizza

Alles selbstgemacht!

Wir werden uns richtig gute Burger und Pizzen kreieren und dazu insbesondere die Buns (Burger-Brötchen) und den Pizzateig selbst herstellen.



Die Pizzen werden wir dann im selbstgeschichteten Steinofen backen!

Kosten: Eine Unkostenpauschale von ca. 10€ sammeln wir in bar ein.

Glutenfrei und vegan sind leider nicht möglich, vegetarisch sollte aber kein Problem sein.

Wenn ihr Fragen oder Ideen habt, wendet euch an Herrn Schmitt oder Herrn Cimander.

Klassen: 10-12 Leitung: Jochen Schmitt & Wolfgang Cimander